

El mundo está lleno de computadoras y otra tecnología que los niños usarán cada día. Padres y proveedores se preguntan seguido sobre *cómo* y *cuando* sus niños deben de empezar a aprender como usar la computadora.

- La mayoría de los expertos están de acuerdo que los niños menores de 3 años no deben de usar las computadoras (Haughland, 2000). Niños menores de 3 años están enfocados en habilidades como gatear, caminar, y hablar. Ellos aprenden a través del cuerpo y los cinco sentidos. A esta edad los niños se mueven constantemente y no están listos para concentrarse en actividades de computación.
- Los programas de computación para las edades de 3 a 4 años deben de dar suficiente tiempo para que los niños experimentan y exploran. Los niños necesitan sentir que ellos están en control de la computadora. Programas que enfocan en ejercicios repetitivos y respuestas correctas pueden ser difíciles y frustrantes. Los mejores programas para esta edad enseñan a los niños como dibujar, pintar, y escuchar cuentos.
- Es mejor que usted aprenda como usar el programa primero y después enseñar los niños. Si usan el programa juntos, usted puede ayudarles si lo necesitan. La mayoría de las veces los niños aprenden rápidamente y dentro de poco llegan ser los "expertos."
- Las computadoras pueden ayudar a los niños descubrir nuevas ideas mientras aumentar su coordinación, habilidades verbales, y como solucionar problemas (Bowman, 2000; Haughland, 2000). Pero con cualquier cosa, hay que poner un limite en la cantidad de tiempo que su niño usa la computadora. Asegúrese que su niño tenga suficiente tiempo para otros tipos de juegos.

*Bowman, Barbara (2000) Equity and young children as learners. ERIC, Catalog #222.*

*Haughland, Susan W. (2000) Computers and young children. ERIC Clearinghouse.*